



RESOLUCIÓN N° 181/07/2022

POR LA CUAL SE RESUELVE EXTENDER EL PERIODO DE PERMANENCIA POR 4 (CUATRO) SEMESTRES COMPUTADOS A PARTIR DEL PRIMER PERIODO ACADÉMICO DEL AÑO 2022 A LA UNIV. VERONICA GISELLE IRRAZABAL ORUE, ESTUDIANTE DE LA CARRERA DE ARQUITECTURA.-

San Lorenzo, 08 de marzo de 2022
Acta N° 07 – Sesión Ordinaria – Consejo Directivo

VISTO Y

CONSIDERANDO: El Expediente N° 1102 del 03/03/2022 de la Univ. VERONICA GISELLE IRRAZABAL ORUE, con C. I. N° 4.357.373, estudiante de la carrera de Arquitectura, por el cual solicita prórroga de permanencia en esta casa de estudios para poder culminar la carrera.-

El informe de la Dirección Académica de la Institución menciona, la misma ingresó a la carrera de Arquitectura en el año 2009. Tiene pendiente los créditos académicos correspondientes a materias Complementarias, Extensión Universitaria y el TFG. Por Resolución del Consejo Directivo N° 733/16/2020 de fecha 28/07/2020 se resuelve extender la permanencia cuya vigencia feneció el 31/12/2021.-

El Artículo 145° del Estatuto de la Universidad Nacional de Asunción reza, el estudiante no podrá permanecer matriculado en una carrera de la UNA un tiempo mayor al doble de la duración nominal de la misma. Cumplido este plazo, se le cancelará la matrícula automáticamente, salvo excepciones para los estudiantes afectados por impedimentos debidamente justificados y comprobados en resolución dictada para cada caso por el Consejo Directivo de cada Facultad.-

POR TANTO: **EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y ARTE DE LA U.N.A. EN USO DE SUS ATRIBUCIONES LEGALES, RESUELVE:**

Art. 1°: **EXTENDER EL PERIODO DE PERMANENCIA** por 4 (cuatro) semestres computados a partir del primer periodo académico del año 2022 a la Univ. VERONICA GISELLE IRRAZABAL ORUE, con C. I. N° 4.357.373, estudiante de la carrera de Arquitectura.-

Art. 2°: **COMUNICAR** a quienes correspondan y luego Archivar.-


LIC. NANCY CHROMEY
Secretaria de la Facultad


PROF. ARQ. JOSÉ GREGORIO INSFRAN G.
Presidente del Consejo Directivo

